

## Билеты по информатике 10 класс

---

### **Билет 1**

1. Информация и информационные процессы в природе, обществе, технике. Информационная деятельность человека.
2. Алгоритмическое программирование. Основные способы организации действий в алгоритмах.
3. Практическое задание на проведение расчетов с помощью электронной таблицы.

### **Билет 2.**

1. Язык и информация. Естественные и формальные языки.
2. Количество информации. Единицы измерения количества информации.
3. Задача на определения результата выполнения алгоритма по его блок-схеме или записи на алгоритмическом языке.

### **Билет 3.**

1. Двоичная система счисления. Запись чисел в двоичной системе счисления. Сложение и вычитание двоичных чисел.
2. Основные устройства компьютера, их функции и взаимность.
3. Практическое задание на построение графика функции с помощью электронных таблиц.

### **Билет 4.**

1. Программное управление работой компьютера. Программное обеспечение компьютера.
2. Основные логические операции. Логическое умножение, сложение, отрицание.
3. Практическое задание на создание, редактирование, сохранение и распечатку текста с помощью текстового редактора.

### **Билет 5.**

1. Файлы (тип, имя, местоположение). Файловая система. Основные операции с файлами.
2. Логические выражения и их преобразования. Таблицы истинности.
3. Задача на построение запроса при поиске информации в интернете.

### **Билет 6.**

1. Правовая охрана программ и данных. Защита информации.
2. Количество информации. Единицы измерения количества информации.
3. Задача на определение истинности составного высказывания.

### **Билет 7.**

1. Разветвляющиеся алгоритмы. Команда ветвления.
2. Позиционные и непозиционные системы счисления. Запись чисел в позиционных системах счисления.
3. Задача на визуализацию данных с помощью диаграмм и графиков.

### **Билет 8.**

1. Циклические алгоритмы. Команда повторения.
2. Выполнение арифметических операций в двоичной системе счисления.

3. Задача на определение единиц измерения количества информации.

**Билет 9.**

1. Основы языка программирования (алфавит, операторы, типы данных и т.д.).
2. Текстовый редактор. Назначение и основные функции. Кодировки русских букв.
3. Решение задач на графы и таблицы

**Билет 10.**

1. Графический редактор. Назначение и основные функции. Форматы графических файлов.
2. Электронные таблицы. Назначение и основные функции.
3. Решение алгоритмических задач

**Билет 11.**

1. Глобальная сеть Интернет и ее информационные ресурсы (электронная почта, телеконференции, файловые архивы, Всемирная паутина).
2. Информатизация общества. Основные этапы развития вычислительной техники.
3. Решение задач на кодирование информации

